María Peña Pavón | Desarrollo de aplicaciones multiplataforma | 2023

Proyecto Final

SongOlé



# Descripción

La aplicación SongOlé está diseñada para ser un trivial de canciones españolas, se podrá utilizar en móviles Android y para acceder a ella primero hay que loguearse con un nombre de usuario existente o crear uno nuevo, cada usuario tendrá almacenado los puntos que le corresponda, sí el usuario que ha ingresado es nuevo por defecto sus puntos serán cero, por el contrario, sí el usuario ya ha ingresado antes y ha jugado puede que tenga más puntos almacenados.

La siguiente pantalla es el juego en sí, ya que en esta pantalla podremos adivinar la canción aleatoria que toque. Al principio tenemos el logo de la aplicación y un botón donde nos saldrá la información del jugador; más abajo tendremos unos cuadros que serán los intentos que tenemos para adivinar la canción, luego el reproductor que dependiendo del intento en el que esté reproducirá distinto tiempo de la canción, tendremos dos botones, uno para pasar el intento y otro para comprobar si la canción introducida es correcta.

Si acertamos la canción, acabamos los intentos y no acertamos la canción pasaremos a una pantalla donde nos dirá el resultado de la partida y habrá la opción de volver a jugar otra vez o no. En esta pantalla también tendrá la opción de ver los datos del jugador.

En la base de datos tendremos la tabla de usuarios, con su username, los puntos del jugador, partidas jugadas, partidas ganadas y perdidas.

Para las canciones tendremos un api de Spotify donde estará las canciones que queremos utilizar.

# Justificación

# Alcance y alternativas

# Stack tecnológico

Necesitaremos:

* Android Studio 2021.3.1
* Realm 6.0.1
* MongoDB 4.68.1

# Objetivos

# Análisis de la aplicación

## Requisitos

### Requisitos funcionales

ReF01: El sistema deberá permitir loguearse a un usuario.

ReF02: El sistema deberá permitir jugar una partida.

ReF03: El sistema deberá reproducir una canción aleatoria .

ReF04: El sistema deberá informar al usuario .

ReF05: El sistema deberá mostrar un ranking de usuarios.

### Requisitos no funcionales

ReNF01: El sistema deberá comprobar si un usuario está registrado.

ReNF02: El formato de la canción deberá ser mp3.

ReNF03: La aplicación se desarrollará para Android.

ReNF04: El sistema deberá estar conectado a internet para entrar/salir de la base de datos.

### Requisitos de interfaz

HACER MODIFICACIONES AQUÍ

ReI01: El sistema deberá girar la ruleta para elegir la canción.

ReI02: El sistema deberá tener un botón “Ranking” para mostrar todos los usuarios con sus

puntos.

ReI03: El sistema deberá tener un botón “SIng up” para que el usuario se loguee.

ReI04: El sistema deberá tener un botón “Validate” para comprobar si la canción es

acertada o no.

ReI05: El sistema deberá tener un botón “Sí” para volver a poner una canción.

ReI06: El sistema deberá tener un botón “No” para salir de la sesión y volver al login.

## Casos de Uso

### Diagrama de casos de uso

CREAR NUEVO DIAGRAMA

### Descripción de los casos de uso